

مركز
التميز
الرقمي



DIGITAL
CENTER OF
EXCELLENCE



elev8



Microsoft

برنامج
مايكروسوفت
للتدريب الصيفي
٢٠٢٣

المحتوى

- 4 المقدمة
- 6 مراحل برنامج مايكروسوفت للتدريب الصيفي
- 7 مسابقة «الهاكاثون»
- 9 التحديات المقدمة من شركائنا
- 18 دعونا نتعرف على مسابقة «الهاكاثون»
- 18 المشروع الفائز هو الخاص بالمجموعة «ج»
- 19 تعرف على شركاء البرنامج التدريبي الصيفي



تمكين الباحثين عن عمل من القطريين من خلال برنامج شركة مايكروسوفت التدريبي الصيفي في مركز التميز الرقمي التابع لشركة «إليفيت» ELEV8 في دولة قطر

صُمم برنامج شركة مايكروسوفت التدريبي الصيفي لتمكين الباحثين عن عمل من القطريين من خلال تعزيز مجموعة من المهارات الشاملة والتي تجمع بين المهارات الفنية والشخصية. كما لا يثير هذا النهج اهتمام أصحاب العمل المحتملين تجاه الأفراد فحسب، بل يعزز أيضاً قدرتهم على المساهمة بشكل فعال في أماكن عملهم. وفي نهاية المطاف، تهدف هذه المبادرة إلى سد الفجوة في المهارات، وخلق سوق عمل أكثر حيوية وتنافسية، والمساهمة في استمرار نمو دولة قطر وتحقيق ازدهارها في مجال صناعة التكنولوجيا. تابع القراءة لإلقاء نظرة حصرية على كيفية تصميمنا للبرنامج الذي ساعد المتعلمين الخمسين لدينا على أن يصبحوا مؤهلين أكثر لسوق العمل بالإضافة لصقل مهاراتهم

نظرة داخلية على برنامجنا التدريبي الممتد لخمس أسابيع

يتناول البرنامج جانباً حيوياً من التنمية الاقتصادية في قطر، وذلك من خلال زيادة فرص العمل في القطاعين العام والخاص. كما يُعتبر المتخصصون في مجال التكنولوجيا المهرة ضروريين لدفع الابتكار وتحسين الخدمات وضمان القدرة التنافسية للبلاد على الصعيد العالمي. لهذا السبب، صُمم برنامجنا ليس فقط لمساعدة المشاركين على صقل مهاراتهم الفنية فحسب بل لتطوير مهاراتهم الشخصية أيضاً بالإضافة إلى الحصول على خبرة عملية في المجال الذي يختارونه



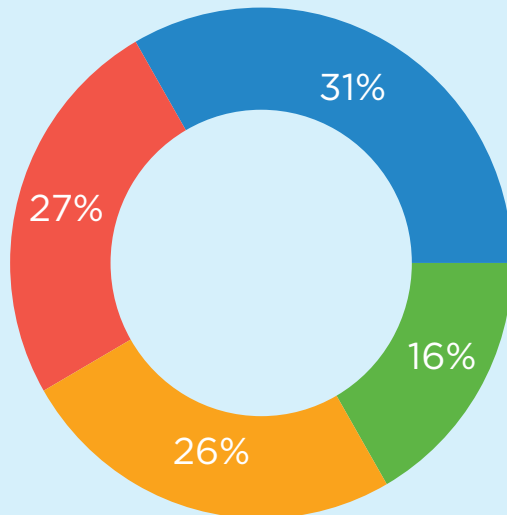
تفاصيل البرنامج:

30 ساعة من التدريب على المهارات الفنية	
10 ساعات من التدريب العملي في المختبر	
15 ساعات من التدريب المهني على المهارات الشخصية	
3 جلسات إرشادية	

مسارات التعلم الأربعة في البرنامج

وقع اختيار كل فرد من المتعلمين الخمسين على واحدٍ من المسارات الأربعة الأكثر ملاءمةً لاهتماماتهم وأهدافهم المهنية. وبهذه الطريقة، تمكنا من التأكد من أن كل متعلم يمكنه استكشاف المهارات الأكثر إثارة للاهتمام بالنسبة له والأكثر فائدة في مهامه اليومية:

- هندسة الذكاء الاصطناعي
- تحليل البيانات
- الحماية والأمان
- التطبيقات



مراحل البرنامج التدريبي الصيفي المقدم من شركة مايكروسوفت

قُسم البرنامج إلى عدة مراحل، وذلك لتحقيق أقصى استفادة من الأسابيع الخمسة التي أمضيها مع المتعلمين – كما صُممت كل منها استناداً إلى المعرفة والمهارات المكتسبة في المرحلة السابقة. بدءاً من تعريف المتعلمين بالتقنيات الناشئة وفرص العمل، مروراً بالتعرف على خصوصيات وعموميات تقنيات شركة مايكروسوفت واختبار معرفتهم أثناء العمل ضمن مسابقة «الهاكاثون».

سيُكمل المتدربون البرنامج بحفل تخرج للاحتفال بنجاحهم من خلال توزيع الجوائز والمكافآت.

المرحلة الرابعة

يوم واحد - التخرج

سيحصل المتعلمون على فرصة تبادل الأفكار وتطبيق معارفهم في مسابقة «الهاكاثون»، والتعرف على برنامج سفير الطلاب والاستفادة من مجموعة متنوعة من برامج مايكروسوفت التي تستهدف المتعلمين.

المرحلة الثالثة

٩ أيام - الإنشاء

سوف يعزز المتعلمون الثقة، وطريقة التفكير، والمرونة، والشعور بالانتماء إلى التكنولوجيا. اكتشف المعرفة الأساسية للخدمات السحابية وكيفية تقديم هذه الخدمات مع خدمة «مايكروسوفت أزور» كما أنك على استعداد للجلوس لاختبارات الذكاء الاصطناعي AI-٩٠٠ و DP-٩٠٠ و PL-٩٠٠ و SC-٩٠٠ وغيرهم المزيد.

المرحلة الثانية

١٠ أيام - التطوير

سيحصل المتعلمون طوال مدة البرنامج على فرصة لاكتشاف التقنيات الناشئة، واستكشاف تقنيات شركة مايكروسوفت، والحصول على جلسات الاستشارة المهنية، والتعرف على التنوع والشمول.

المرحلة الأولى

٥ أيام - الاكتشاف

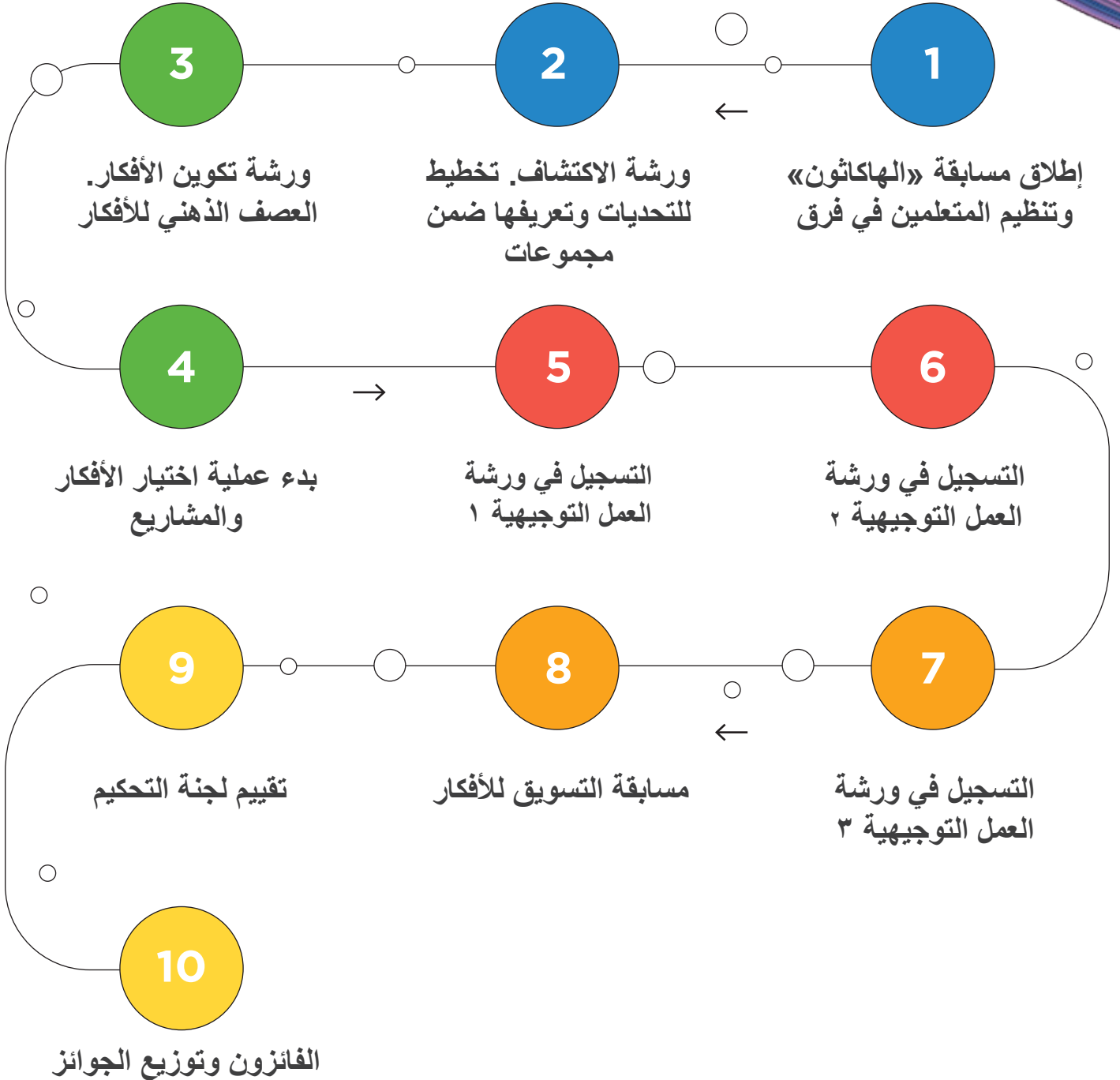
مسابقة «الهاكاثون»

حيث يضع المتعلمون مهاراتهم موضع التنفيذ

- **الأرض:** حلول لتغير المناخ، والزراعة، والتكنولوجيا المراعية للبيئة.
- **التعليم:** الابتكار لتغيير طريقة تعلم الطلاب في جميع أنحاء العالم.
- **الصحة:** معالجة المشكلات المتعلقة بالعلاج والتشخيص وإمكانية الوصول وغيرهم المزيد.
- **نمط الحياة:** المشاريع التي تشكل طريقة تصرفنا واستهلاكنا للمحتوى وحياتنا.

دعونا نلقي نظرة متعمقة على مرحلة «الإنشاء» في برنامجنا التدريبي الصيفي – مسابقة «الهاكاثون». حظي المتعلمون بـ ٩ أيام لاختيار التحدي الذي قدمه أحد شركائنا (شركة مايكروسوفت، متحف قطر الوطني ومدى - مركز قطر للتكنولوجيا المساعدة، وشركة إيفيت) والتوصل إلى حل باستخدام مهاراتهم الجديدة. وقد قُسمت: التحديات إلى أربع فئات.

الجدول الزمني لمسابقة «الهاكاثون»





من خلال الهاكاثون، تمكنا من تعلم تقنيات جديدة وكيفية استخدامها، مثل تضمين قواعد البيانات وكيفية دمجها مع نماذج اللغات الكبيرة OpenAI، كما ساعدنا بعضنا البعض.

لقد كان المدرسون ودودين للغاية، وخاصة السيد أيمن. لقد جعل التجربة أفضل. بالإضافة إلى ذلك، زودتني المختبرات بنظرة عامة واضحة ومفصلة عن خدمات «مايكروسوفت أزور».

لقد ساعدتني مشاركتي في البرنامج على اتخاذ قرار بتكريس مستقبلي لبناء الذكاء الاصطناعي.

في هذا البرنامج، أدركت إمكانياتي وطريق نجاحي المستقبلي، حالياً أنا مهندس برمجيات. هدفي التالي هو أن أصبح مهندس برمجيات أول ومحلل بيانات. رؤيتي على المدى الطويل هي أن أصبح مديرًا للتكنولوجيا، ثم رئيسًا تنفيذيًا، ثم مستشارًا للشركات الكبيرة.

من خلال تعلم كيفية استخدام ميزات أمان مايكروسوفت، أصبحت أكثر ثقة في تطبيق مهاراتي ومعرفتي في بيئة العمل الخاصة بي.

لقد أضافت مصادر التعلم والتواصل مع المتعلمين ومختبرات التدريب، معرفة ومهارات قيمة والتي أعتقد أنها أكثر صلة بسوق العمل الحالي.



التحديات المقدمة من شركائنا

تقدم مسابقة «الهكاثون» حلاً جديداً للتحديات في مختلف المجالات مثل الأرض والتعليم والصحة وأسلوب الحياة من خلال الابتكار التكنولوجي. لتحقيق أقصى استفادة من الهكاثون وتحديات الابتكار، قدمت مجموعة من الشركات القطرية والعالمية الرائدة في مجال صناعة التكنولوجيا تحديات للمتعلمين للابتكار ضمن البرنامج. اكتشف تفاصيل هذه التحديات أدناه.

عنوان التحدي:

حلول الذكاء الاصطناعي لمكافحة التغير المناخي

الموضوع: كيف يمكن للذكاء الاصطناعي أن يقترح حلولاً لمكافحة التغير المناخي بشكل فعال؟

تفاصيل التحدي: تطوير نظام أو نموذج يقوم على الذكاء الاصطناعي يمكنه تحليل العوامل البيئية المختلفة وتقديم توصيات لمكافحة التغير المناخي.

تفاصيل الحل: يجب أن يستفيد الحل من تقنيات الذكاء الاصطناعي، مثل التعلم الآلي وتحليل البيانات، لاقتراح تدابير أو سياسات أو إجراءات عملية يمكن للأفراد أو المجتمعات أو الحكومات اتخاذها للتخفيف من تأثير التغير المناخي.

يجب على المشاركين توضيح كيف يمكن لنموذج الذكاء الاصطناعي الخاص بهم تحديد الحلول وتحديد أولوياتها بشكل فعال لمواجهة التحديات التي تفرضها ظاهرة التغير المناخي.

يجب أن يراعي حل الذكاء الاصطناعي المقترح عوامل مثل الطاقة المتجددة، والممارسات المستدامة، وجهود الحفاظ على البيئة، والتقنيات الصديقة للبيئة.

عنوان التحدي:

توفير وقت المعلمين بمساعدة الذكاء الاصطناعي

الموضوع: كيف يمكن للذكاء الاصطناعي مساعدة المعلمين على توفير الوقت في إعداد الدروس والتخطيط لها؟

تفاصيل التحدي: إنشاء أداة أو منصة تعمل بالذكاء الاصطناعي يمكنها مساعدة المعلمين في استغلال الوقت الذي يقضونه في إعداد الدروس والتخطيط.

تفاصيل الحل: يجب أن يستفيد الحل من قدرات الذكاء الاصطناعي لأتمتة مهام معينة، وتبسيط جمع الموارد، وتقديم اقتراحات مخصصة لمحتوى الدرس والأنشطة والتقييمات.

يجب على المشاركين توضيح كيف يمكن لنظام الذكاء الاصطناعي الخاص بهم أن يقوم بتحليل المواد التعليمية وإرشادات المناهج وبيانات الطلاب بشكل فعال لتزويد المعلمين باقتراحات أو قوالب أو موارد مخصصة تتوافق مع أهدافهم التعليمية المحددة وتلبي احتياجات الطلاب.

ينبغي أن يركز حل الذكاء الاصطناعي المقترح على تعزيز الكفاءة، وتقليل الأعباء الإدارية، وتحسين فاعلية التدريس بشكل عام.

عنوان التحدي:

تطبيق اللياقة البدنية الشامل عبر نظام مايكروسوفت كنيكت وخدمة «مايكروسوفت أزور» للخدمات المعرفية»

الهدف: يكمن الهدف من هذا التحدي في دعوة المشاركين إلى تصور مفهوم لتطبيق اللياقة البدنية الذي يعمل بنظام مايكروسوفت كنيكت والذي يلبي احتياجات جميع المستخدمين، بما في ذلك أولئك الذين يعانون من قيود البدنية أو الإعاقات.

موجز التحدي: يُطلب من المشاركين ابتكار مفهوم لتطبيق اللياقة البدنية الذي يعزز مدخلات استشعار الحركة من نظام مايكروسوفت كنيكت والخدمات المعرفية المقدمة من «مايكروسوفت أزور». كما يجب أن يراعي التطبيق قدرات كل مستخدم وإعاقاته ويقدم تمارين مخصصة وفقاً لذلك.

المنجزات الرئيسية:

- إعطاء مفهوم لتطبيق اللياقة البدنية المدعوم بنظام مايكروسوفت كنيكت والذي يلبي احتياجات المستخدمين من مختلف القدرات.
- شرح لكيفية تكامل التطبيق مع نظام مايكروسوفت كنيكت وخدمة «مايكروسوفت أزور» للخدمات المعرفية.
- وصف واجهة المستخدم الخاصة بالتطبيق وتجربة المستخدم.
- توثيق المفهوم.

تجربة تعليمية تفاعلية باستخدام الواقع المختلط

الهدف: يهدف هذا التحدي إلى تشجيع المشاركين على تصور تطبيق تعليمي جديد باستخدام منصة الواقع المختلط من مايكروسوفت. يجب أن يقدم التطبيق للطلاب من مختلف الفئات العمرية تجربة تعليمية شيقة و تفاعلية وجذابة.

موجز التحدي: يُطلب من المشاركين تصميم مفهوم لتطبيق باستخدام منصة الواقع المختلط من مايكروسوفت والتي تنشئ تجارب تعليمية شيقة في مختلف المواضيع. وينبغي أن يشمل المفهوم جولات افتراضية، وعروضًا توضيحية ثلاثية الأبعاد، ودروسًا تفاعلية، وعمليات محاكاة، وتحويل أساليب التعلم التقليدية وجعل التعليم أكثر سهولة وجاذبية.

المنجزات الرئيسية:

- إعطاء مفهوم مبتكر لتطبيق الواقع المختلط يهدف إلى تعزيز عملية التعلم.
- شرح لكيفية تكامل التطبيق مع منصة الواقع المختلط من مايكروسوفت وخدمات خدمات مايكروسوفت «أزرو» للذكاء الاصطناعي.
- وصف واجهة المستخدم وتجربة المستخدم.
- توثيق المفهوم.

حلول تكنولوجية مبتكرة للمتاحف

الهدف: تبني مقترح إبداعي ومبتكر للاستفادة من التكنولوجيا لتعزيز تجربة المتحف.

تفاصيل التحدي: بعد زيارة المتحف، أصبح من الواضح أن ساحات المتحف ليست غنية بالتاريخ والثقافة فحسب، بل تعمل أيضًا كمراكز إبداعية تُلهم الزوار. في هذا التحدي، نشجع الطلاب على الاستفادة من إبداعاتهم واستكشاف إمكانيات التكنولوجيا في المتاحف. ويكمن الهدف من هذا التحدي في تطوير حل جديد يتماشى مع مجالات اهتماماتهم المحددة أو برامج الدرجات العلمية أو المسارات المهنية.

يُشجع المشاركون على التفكير الإبداعي والتفكير في كيفية تعزيز التكنولوجيا للجوانب المختلفة لتجربة المتحف. كما يمكن أن يشمل ذلك المعارض التفاعلية، أو تجارب الواقع المعزز أو الافتراضي، أو تطبيقات الهاتف الجوال، أو منصات سرد القصص الرقمية، أو تقنيات تصور البيانات، أو أي ابتكار تكنولوجي آخر يمكن أن يخلق زيارة متحف أكثر تشويق وجاذبية.

يجب أن يُبين المقترح بوضوح المشكلة أو الفرصة التي يتناولها، والجمهور المستهدف، والحل التكنولوجي المقترح. سيشكل الإبداع والإمكانية العلمية والتأثير المحتمل أحد العوامل المهمة التي يجب أن تُراعى عند تقييم المقترحات.

نهدف إلى تعزيز تفكير الطلاب الابتكاري وتشجيعهم على استكشاف إمكانيات التكنولوجيا لتحويل ساحات المتاحف إلى بيئات أكثر حيوية وشمولية، وذلك من خلال تمكينهم من تطوير المقترحات التي يبدون اهتمام بها بالفعل.

تطبيق تعليم طريقة برايل باستخدام ميزات إمكانية الوصول المقدمة من مايكروسوفت

الغرض: يكمن الغرض من هذا التحدي في دعوة المطورين وتقنيي التعليم والأفراد المتحمسين لتصميم تطبيق مبتكر وبسيط وسهل الاستخدام يستفيد من ميزات إمكانية الوصول الخاصة بشركة مايكروسوفت لتسهيل طريقة تعليم «برايل». كما يهدف هذا التحدي إلى سد الفجوة بين مجتمع ضعاف البصر والتكنولوجيا، مما يضمن حصول الجميع على فرص متساوية في التعلم.

موجز التحدي: من المتوقع أن يقوم المشاركون بإنشاء تطبيق يعزز معرفة القراءة والكتابة بطريقة برايل بين المستخدمين ضعاف البصر أو المكفوفين. يجب أن يتكامل التطبيق بسلاسة مع ميزات إمكانية الوصول المقدمة من مايكروسوفت (مثل الراوي والعدسة المكبرة وإعدادات التباين العالي وغيرها) لتحسين عملية التعلم. كما يجب أن يكون التطبيق متوافقاً مع الشاشات الداعمة لطريقة برايل، مما يسمح بالتفاعل في الوقت الفعلي وترجمة لغة برايل إلى نص والعكس.

يكمن الهدف في توفير بيئة تعليمية رقمية شاملة بطريقة برايل تكون جذابة ويمكن الوصول إليها. كما أن هذا التحدي لا يختبر مهارتك في البرمجة فحسب، بل يختبر أيضاً فهمك للمستخدمين النهائيين وقدرتك على الابتكار في أدوات إمكانية الوصول.

المنجزات الرئيسية:

- إنشاء تطبيق تفاعلي متوافق مع الأجهزة المختلفة (الهواتف الذكية، الأجهزة اللوحية، أجهزة الكمبيوتر، الشاشات الداعمة لطريقة برايل).
- تحقيق التكامل مع ميزات إمكانية الوصول المقدمة من مايكروسوفت.
- الحصول على ميزات تتيح تعلم مهارات طريقة برايل وممارستها واختبارها.
- تحقيق التفاعل في الوقت الحقيقي وترجمة لغة برايل إلى نص والعكس.
- إنشاء واجهة سهلة الاستخدام وتجربة مصممة خصيصاً لمجتمع ضعاف البصر.
- دليل المستخدم والوثائق الشاملة.

عنوان التحدي:

تطبيق عالم «الميتافيرس» للأشخاص ذوي الإعاقة البصرية باستخدام تقنيات مايكروسوفت

الغرض: يكمن الهدف من هذا التحدي في دعوة المفكرين المبدعين والمطورين والمولعين بالواقع الممتد ومناصري إمكانية الوصول لتصميم تطبيق عالم «الميتافيرس» الرائد الذي يحقق استفادة من تقنيات مايكروسوفت، لتزويد الأفراد ضعاف البصر بتجربة افتراضية شيقة ويمكن الوصول إليها. ونطمح إلى ضمان أن يكون مستقبل التفاعل الرقمي شاملاً، مما يسمح للجميع، بغض النظر عن قدراتهم البصرية، بالمشاركة الكاملة.

موجز التحدي: يتعين على المشاركين تطوير مفهوم تطبيق عالم «الميتافيرس» المصمم خصيصاً لتلبية احتياجات المستخدمين ضعاف البصر أو المكفوفين. كما يتعين أن يستخدم التطبيق مجموعة التقنيات المقدمة من مايكروسوفت، بما في ذلك على سبيل المثال لا الحصر خدمات مايكروسوفت «أزور» والواقع المختلط وميزات إمكانية الوصول (مثل الراوي وتطبيق «سوندسكيب» وغيرهم)، لإنشاء عالم افتراضي شامل وشيق وتفاعلي. يجب أن يتبنى تطبيقك طرقاً لترجمة المعلومات المرئية إلى إشارات حسية أخرى، مثل الصوت المكاني والتغذية الراجعة اللمسية وغيرها المزيد. يجب أن تسعى إلى خلق بيئة يستطيع فيها الأفراد ضعاف البصر التنقل والتفاعل والتعلم والتواصل الاجتماعي بشكل فعال.

المنجزات الرئيسية:

- إنشاء مفهوم/فكرة تطبيق عالم «الميتافيرس» والتي تلبي احتياجات المستخدمين ضعاف البصر.
- تحقيق التكامل السلس مع تقنيات مايكروسوفت وميزات إمكانية الوصول.
- تبني طرق مبتكرة لنقل المعلومات البصرية من خلال القنوات الحسية الأخرى.
- التمتع بميزات تتيح سهولة التنقل والتفاعل والتواصل داخل البيئة الافتراضية.
- دليل المستخدم الشامل والوثائق التفصيلية.

تطبيق التسميات التوضيحية الصوتي في الوقت الفعلي باستخدام خدمات مايكروسوفت «أزور» المعرفية

الغرض: يكمن الهدف من هذا التحدي في جذب المطورين والمولعين بالتعلم الآلي ومناصري إمكانية الوصول لتصميم وتطوير تطبيق التسميات التوضيحية الصوتي في الوقت الفعلي باستخدام خدمات مايكروسوفت «أزور» المعرفية. وهنا الهدف هو تعزيز تجربة التواصل لمجتمع ضعاف السمع، مما يضمن قدرتهم على المشاركة الكاملة في المحادثات الشخصية والمهنية.

موجز التحدي: من المتوقع من المشاركين إنشاء تطبيق قادر على توفير تسميات توضيحية في الوقت الفعلي للكلمات المنطوقة. كما يجب أن يستفيد التطبيق من إمكانات تحويل الكلام إلى نص القوية في خدمات مايكروسوفت «أزور» المعرفية لتقديم تسميات توضيحية دقيقة وامتزامة وفي الوقت المناسب.

يتعين أن يكون التطبيق قادرًا على التعامل مع المحادثات مع متحدثين عدة، والتمييز بين الأصوات المختلفة وإسناد التسميات التوضيحية بشكل صحيح. ويكمن الهدف النهائي في إنشاء تطبيق يجعل المحتوى الصوتي أكثر سهولة وشمولاً، وتمكين المستخدمين ضعاف السمع من المشاركة في المحادثات دون قيود.

المنجزات الرئيسية:

- تطبيق كامل الوظائف قادر على إتاحة التسميات التوضيحية للكلمات المنطوقة في الوقت الفعلي.
- الاستخدام الفعال لخدمات مايكروسوفت «أزور» المعرفية، وتحديدًا تحويل الكلمات المنطوقة إلى نص.
- خدمة
- القدرة على التعامل مع عدة متحدثين والتمييز بين الأصوات المختلفة.
- التمتع بميزات تضمن إمكانية الوصول وسهولة الاستخدام للأفراد ضعاف السمع.
- دليل المستخدم الشامل والوثائق التفصيلية.

دعونا نتعرف على القرصنة -

نظرة عامة على مسابقة «الهالكاثون» وإلقاء نظرة على المشروع الفائز

كما ذكرنا سابقاً، قُسم المتعلمين الخمسين لدينا إلى ٦ مجموعات. يمكن لكل مجموعة أن تختار التحدي الذي تجده أكثر إثارة للاهتمام. وإليك ما قررته كل مجموعة:

أ	ب	ج	د	هـ	و
توفير وقت المعلمين بمساعدة الذكاء الاصطناعي.	حلول تكنولوجية مبتكرة للمتاحف.	التحدي المقدم من مايكروسوفت: توفير وقت المعلمين بمساعدة الذكاء الاصطناعي.	تطبيق اللياقة البدنية الشامل عبر نظام مايكروسوفت كنيكت وخدمة «مايكروسوفت أزور» للخدمات المعرفية.	التحدي المقدم من مايكروسوفت: توفير وقت المعلمين بمساعدة الذكاء الاصطناعي.	تطبيق اللياقة البدنية الشامل عبر نظام مايكروسوفت كنيكت وخدمة «مايكروسوفت أزور» للخدمات المعرفية.

المشروع الفائز هو الخاص بالمجموعة «ج»

مزايا الحل القائم على الذكاء الاصطناعي الذي اقترحه الفائزون في مسابقة «الهالكاثون»:

- ١- التخطيط الفعال لدروس تفاعلية
- ٢- تبسيط جمع الموارد للتدريس ذو التأثير
- ٣- تبسيط المهام وتحسين جودة الدرس
- ٤- توجيهات شخصية للتدريس الفعال
- ٥- تخفيف العبء، ورفع مستوى التميز في التدريس
- ٦- التقييم الثاقب لنجاح الفصل الدراسي

وقع اختيار الفائزون على تحدي «توفير وقت المعلمين بمساعدة الذكاء الاصطناعي» المقدم من مايكروسوفت. وكان الهدف من هذا التحدي هو تطوير أداة أو منصة مدعومة بالذكاء الاصطناعي يمكنها مساعدة المعلمين في توفير الوقت الذي يقضونه في إعداد الدروس والتخطيط لها. ابتكرت المجموعة الفائزة تطبيق «EduAI». وهو بدوره حل يُحسن عملية إعداد الدروس والتخطيط من خلال الاستفادة من إمكانيات الذكاء الاصطناعي وتحليلات البيانات. وهذا من شأنه أن يساعد المعلمين بشكل كبير من خلال تبسيط إدارة الدروس، وتسهيل الوصول إلى المواد المتوافقة مع المناهج الدراسية، وزيادة مستويات تخصيص الدروس، وأتمتة تخطيط الدروس، ومساعدتهم في تقييم أداء الطلاب.

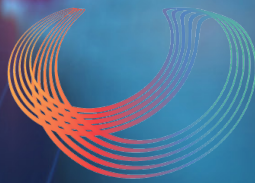


تعرف على شركاء البرنامج التدريبي الصيفي

لم يكن هذا البرنامج ممكنًا لولا شركائنا الذين لم يدعمونا في تنظيم التدريب فحسب، بل قدموا لنا أيضًا تحديات مسابقة «الهاكاثون». نود أن نشكر متحف قطر الوطني، ومدى - مركز قطر للتكنولوجيا المساعدة وكذلك شريكنا الرئيسي شركة مايكروسوفت لمساعدتنا في تمكين المواهب القطرية وخلق مساحة يمكنهم من خلالها التعلم والنمو وصقل مهاراتهم.



مركز
التميز
الرقمي



DIGITAL
CENTER OF
EXCELLENCE



elev8 Digital Center of Excellence

 : elev8 Digital Center of Excellence

Msheireb Downtown Doha

Building 37 - U01

Abdulla Bin Thani Street

4th Floor

+974 4141 8282